

„K&H örök aktív kihívás”
ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA, ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA

1. A Szervező

1/1. A nyereményjáték („Játék”) szervezője a K&H Egészséges Társadalomért Alapítvány (székhelye: 1095 Budapest, Lechner Ödön Fásor 9., postafiók: 1363 Bp. Pf. 117, adószáma: 19295826-1-43, képviseli: Lesti Mónika), továbbiakban: „Szervező”, a Játék lebonyolítója a Creator Marketing Kft. (székhely: 1097 Budapest, Vaskapu utca 20., cégjegyzékszám: 01-09-387661, adószám: 28986351-2-43, képviselő: Farkas Dániel ügyvezető), továbbiakban: „Lebonyolító”. A Játékban közreműködőként vesz részt a K&H Biztosító Zrt. (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fásor 9., cégjegyzékszám: 01-10-041919, adószám: 10765920-4-44, képviselő: Rádonyi Ágnes), valamint a K&H Bank Zrt. (székhely: 1095 Budapest, Lechner Ödön fásor 9., cégjegyzékszám: 01-10-041043, adószám: 10195664-4-44, képviselő: Gombás Attila), együttesen „Közreműködők.”

2. A Játékban való részvétel feltételei

2/1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes természetes személy a jelen játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételek mellett.

2/2 A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek:

- (a) a Szervezővel, Lebonyolítóval vagy Közreműködőkkel munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1§ 1. és 2. pontja.);
- (b) a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok hozzátartozói, valamint közeli hozzátartozói (Ptk 8:1§ 1. és 2. pontja.);

2/3. A Játék teljes időtartama 31 nap - budapesti idő szerint – **2025.08.01 napjától 2025.08.29 napjáig tart** („Játék időtartama”).

2/4. A Játékban való részvétel további feltételei, a részvétel menete:

A Szervező a Játékot a K&H örök aktív kihívás influenszer marketing kampány keretében hirdeti meg, amely során a Játék a <https://www.tiktok.com/@dordzscerencsingi>, <https://www.tiktok.com/@gigiszekely>, [https://www.tiktok.com/@stickyboi ?lang=hu-HU](https://www.tiktok.com/@stickyboi?lang=hu-HU), <https://www.tiktok.com/@mate.sipos?lang=hu-HU>, <https://www.tiktok.com/@hawazik>, TikTok Rajongói oldalakon, azaz a Lebonyolítóval szerződéses kapcsolatban álló influenszerek TikTok Rajongói oldalaikon is közzétételre kerül (a továbbiakban együtt: „Platformok”). A Szervező az adott Játék időtartamáról, valamint a részvétel konkrét feltételeiről – ideértve jelen Játékszabályzat elérhetőségét – a Játékhoz kapcsolódó TikTok posztokban tájékoztatja a Rajongói oldal tagjait.

A Játékokra irányadó és kötelezően alkalmazandó a TikTok Rajongói oldalakon közzétett, a Rajongói oldal használatára vonatkozó Felhasználási Feltételek is, így különösen, de nem kizárólag a felhasználói tartalmakra vonatkozó általános tilalmak és előírások.

A Játékban résztvevő személy („Játékos”) az lehet, aki:

I. A Játék időtartamában a Szervező által feltett alábbi kérdésre megfelelően és a TikTok közösségi platform irányelveit betartva válaszol egy szövegen keresztül a K&H örök aktív kihívás influencers marketing kampány során publikált 20 db poszt legalább egyik tartalma alatt a komment szekcióban, komment formájában. A kérdés: „Mi volt életed legnagyobb dealje/ nobrainer vásárlási élménye?”

és

II. beköveti az adott Platformon a videóban taggelt K&H TikTok rajongói oldalt. (<https://www.tiktok.com/@kh.dontsokosan>)

és

III. Jelen játékszabályzatban meghatározott minden egyéb feltételnek megfelel

és tudomásul veszi, hogy a válaszadással elfogadja a jelen Játékszabályzatot és annak részét képező Adatkezelési tájékoztatót, illetve kijelenti, hogy ezek tartalmát előzetesen megismerte és az adatkezelési tájékoztatóban megadott adatai kezeléséhez ezzel kifejezetten hozzájárul.

Előnyök:

- a) Ha az adott válasz/szöveg 2-4 mondatban ki tud bontakozni
- b) Ha a válasz/szöveg különleges, nem hétköznapi a vásárlási élmény, egyúttal életszerű
- c) Ha a válasz/szöveg kerüli a túlzásokat, nagyításokat
- d) Ha a válasz/szöveg szórakoztató vagy értékadó
- e) Ha a válasz/szöveg további beszélgetéseket indít a komment szekcióban
- f) Ha a válasz/szöveg legalább 20 lájkot kap
- g) Ha válasz/szöveg kapcsolódik az influencers marketing kampány tematikájához.

A Játékos I) és II) és III) pontban írt cselekményei együttesen képezik a Játékos „Pályázatát”.

Kiválasztás, Bírálat, Nyeremények, Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

Lebonyolító a Játék időtartama alatt érvényesen beküldött Pályázatok (határidőben, fenti szempontok szerinti kommentet adva és a Játékszabályzat minden egyéb feltételének és előírásának eleget téve) közül választja ki az 5 db Nyertest, a bírálatot szakmai zsűri végzi a Lebonyolító székhelyén. A bírálat nem nyilvános, arról jegyzőkönyv készül.

A Szakmai Zsűri tagjai:

1. Marton Kata – K&H Bank Zrt.
2. Szabó Balázs – Creator Marketing Kft.
3. K&H örök aktív kihívás influencer marketing kampányban résztvevő nyertes influencers

A Bírálat szempontjai:

- Fenti előnyök pontban meghatározott szempontoknak való megfelelés/szöveg, 2-4 mondatban kibontakozva
- Interakciók száma a válaszon/szövegen, legalább 20 lájk
- Értékdás/ szórakoztatás
- Kapcsolódás a K&H örök aktív kihívás influencer marketing kampányhoz

A Bírálat időpontja és helye: 2025.09.02. napon a Lebonyolító székhelyén.

„Nyeremény”: 5 db Páros belépő, azaz evoucher a Budapest Park Margaret Island búcsúkoncertjére. A koncert időpontja 2025.10.02. napja 17:00 óra. A Játék során összesen 5 db Páros belépőjegy kerül

kiosztásra digitális úton, elektronikus levelezésben a Pályázatot határidőben beküldő Játékosok közt.

Az eredményhirdetésre a bírálat időpontjától számított 7 napon belül kerül sor a Nyertes Pályázatok (kommentek) alatti válaszban a nyertes TikTok felhasználók, továbbiakban "Nyertes", "Nyertesek" nevének hivatkozása mellett, továbbá TikTok privát üzenetben a K&H örök aktív kihívás influenszer marketing kampányban résztvevő nyertes influenszer TikTok rajongói oldala és a K&H TikTok rajongói oldala részéről.

2/5. A Játékos a Játék időtartama alatt több választ is megadhat, azonban a Játékban – illetve a Nyereményre való jogosultság szempontjából – kizárólag egyszer vehet részt, azaz egy Játékos legfeljebb egy Nyereményre jogosult.

Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját maguk által regisztrált TikTok profillal küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált TikTok profilt, illetve nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékokkal kapcsolatos, TikTok profil és e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, Közreműködőket, illetve Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárnak.

Szervező a Nyeremény átadását megelőzően jogosult a Nyertest és annak megfelelőségét ellenőrizni különösen, hogy a Nyertes megfelel-e Játékszabályzat minden rendelkezésének. Ha a Nyertes által megadott adatok nem felelnek meg a valóságnak, vagy ha a választadás időpontjában nem töltötte be 18. életévét, úgy a Szervező nem fogadja el Nyertesnek az adott Játékost, és jogosult őt a Játékból kizárni.

A Nyeremény átvételének további feltétele, hogy a Nyertes rendelkezék személyazonosító igazolvánnyal, valamint adóazonosító jelet tartalmazó adóbizonyítvánnyal (vagy ezekkel egyenértékű hatósági igazolványokkal vagy bizonyítvánnyal) és azokat a Lebonyolító részére átadja/bemutatja. Szervező, Közreműködők vagy Lebonyolító saját döntése alapján jogosult bármely nyertestől bemutatásra bekérni személyesen, vagy online (élőképes kamera) a Nyertes személyi azonosságát igazoló fényképes hatósági igazolványt, hogy megbizonyosodjon a Játékszabályzatban írt feltételek teljesüléséről. Ennek elmulasztása esetén a Nyertes a Játékból kizárásra kerül és elveszíti jogosultságát a Nyereményre. Ezen folyamat során felvétel vagy fénykép nem készül az okmányokról, vagy azok adatairól.

2/6. Egy Játékos a játék időtartama alatt összesen legfeljebb 1 db Nyereményt nyerhet. Amennyiben egy adott személy véletlen (Pl.: technikai hiba folytán) több Nyereményre kerülne Nyertesként kisorsolásra, úgy csak az időben első kommentelő minősül Nyertesnek, a továbbiakban kizárásra kerül.

2/7. A személyes adatok védelmét a Szervező a Játékszabályzat részét képező Adatkezelési Tájékoztatóban leírtak szerint biztosítja.

2/8. Kereskedők, fogyasztói csoportok vagy harmadik személyek csoportos részvétele a Játékban tilos. Amennyiben a Lebonyolító vagy a Szervező által valószínűsíthető, hogy egy Játékos (számítógépes) manipulációt használ annak érdekében, hogy ezt a feltételt megkerülje, például parancs file-t vagy brute force eljárást, vagy bármilyen más automatizált eszközt, ezen személy a Játékban való részvételből kizárásra kerül, és Nyereményre nem jogosult.

2/9. Azon résztvevőket, akik helytelen adatokkal vagy más nevében, illetve más e-mail címével vesznek részt a Játékban, Szervező saját döntési jogkörében kizárhatja a Játékból.

2/10. A Szervező, Közreműködők és Lebonyolító nem vállal felelősséget a felmerülő technikai problémákért, az egyes Platformok működéséért és azok szabályzataiért, a rendszer(ek) esetleges

túlterheltségéért. A Szervező kizárja továbbá a felelősségét azokért a károkért, melyek abból adódnak, hogy illetéktelen személyek a rendszerekbe jogosulatlanul behatolnak, az ott rögzített adatokat módosítják, törlik, vagy a hozzáférést meggátolják. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a készülék teljesítménye, a rendszer teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért, vagy a személyazonosság igazolásának elmulasztásáért sem.

2/11. Érvénytelennek minősül az olyan válasz, amely hiányos (pl. nem értelmezhető tartalom, „rosszindulatú üzenet”, ismételt beküldés) vagy amely jelen szabályzat alapján szabálytalannak minősül (különösen pl.: bármely Platform szabályainak megsértése; obszcén, vagy nem releváns válaszok beküldése; szexuális, explicit tartalom;; indokolatlanul hosszú válasz beküldése; válasz mely sérti a jó ízlést; vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegek; reklámok; felhívások; jó hírnév sérelmet alapoznak meg; a Játék kérdésétől eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak; válaszok, melyek sértik valamely harmadik személy szerzői jogát, egyébként jogsértőek; bármely olyan tevékenység, mely szabálysértést, vagy bűncselekményt valósíthat meg, vagy azok elkövetésére hív fel, stb.), vagy amely a megadott beérkezési határidő után érkezett be. Az elküldés igazolása nem minősül a kézbesítés bizonyítékának. A Szervező, Közreműködők és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal az elkésett, nem teljes, illetve a technikai vagy egyéb más ok miatt elvesztett válaszokért.

A Játékos a Játékban való részvétellel kifejezetten elfogadja, hogy a Szervező/Közreműködők/Lebonyolító a választ, illetve a hozzászólást jogosult megvizsgálni és arról a jelen pontban foglaltakra figyelemmel egyoldalú döntést hozni, amely döntést a Játékos elfogad, illetve azzal szembeni bármely jogorvoslati jogáról lemond.

Játékos a Játékban történő részvétellel kötelezettséget vállal arra, hogy amennyiben a Szervezővel, a Lebonyolítóval szemben harmadik személy jogai, így különösen szerzői jogai megsértése miatt kártérítési vagy bármilyen egyéb igénnyel lép fel, résztvevő köteles a Szervezőt, a Lebonyolítót ezen igények alól haladéktalanul és teljeskörűen mentesíteni, kármentesen tartani és a kártérítésként vagy egyébként fizetett összeget a részükre haladéktalanul megtéríteni.

A Lebonyolító a játékból érvénytelenség okán kizárhatja azt a Pályázatot, amely e Játékszabályzatban írt feltételeknek, vagy azok bármelyikének nem felel meg. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Lebonyolítót és/vagy Szervezőt és/vagy Közreműködőket felelősség nem terheli. A Játékból kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék. Szervező, Közreműködők, illetve a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kártérítést követeljen e Játékosoktól.

A Pályázat tartalmáért tehát kizárólag a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező/Lebonyolító/Közreműködők jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékos Pályázatát az adott TikTok Rajongói oldalról eltávolítsa és a Játékost az adott Játékból kizárja.

Szervező fenntartja a jogot, hogy az adott Játék időtartama alatt – a Játékosok TikTok Rajongói oldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a Nyereményt, valamint a Játékszabályzat tartalmát megváltoztassa, azokat az adott Nyereménnyel legalább egyenértékű más dologgal helyettesítse.

A Nyerményeket a Szervező/Lebonyolító/Közreműködők saját döntése szerint elektronikus levél formájában juttatja el az adott Nyertesnek.

2/12. A mesterséges intelligenciával vagy mesterséges intelligencia segítségével alkotott Pályázatokat a Szervező és a Közreműködői elfogadottnak, azaz érvényesnek tekintik.

2/13. Szervező a Nyermények Nyertesait legkésőbb a bírálatot, illetve a Nyertes meghatározását követő 7 (hét) munkanapon belül értesíti a TikTok Rajongói oldalon lévő Játék posztjánál beküldött Pályázata alatt (a Nyertes teljes neve kerül megjelenítésre), amelyhez valamennyi Játékos az adott Játékban való részvétellel kifejezetten hozzájárul (a továbbiakban: Értesítés). A Nyertes a K&H örök aktív kihívás influenszer marketing kampány Nyertesének TikTok Rajongói oldalától beérkező TikTok DM üzenetben köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint a Nyermény kézbesítéséhez szükséges személyes adatait (teljes név, elektronikus levelezési cím, telefonszám, adóazonosító jel) pontosan megadni. Amennyiben a Nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a Nyermény kézbesítéséhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a Nyertes Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a Nyerményre tartaléknyertest jelöl ki.

Minden Nyermény Nyertes mellé 5-5 tartaléknyertes kerül rögzítésre.

A tartaléknyertesek nyerményigénye abban az esetben léphet életbe, amennyiben a Nyertes vagy pályázata nem felel meg a jelen játékszabályzat feltételeinek, és így a pályázat érvénytelenség miatt kizárásra kerül.

A tartaléknyertesek nyerményigénye abban az esetben is életbe léphet, amennyiben a Nyertesek a Nyerményeiket az előre egyeztetett időpontban, de legkésőbb az értesítést követő 10 napon belül nem veszik át, vagy nem igazolják Nyerményüket a rendelkezésükre álló 5 napon belül. A Játékos kizárólag abban az esetben nyerheti meg a Nyerményt, ha a Pályázata „Érvényes Pályázatnak” minősül.

Ha a Nyertes Játékosok személye nem felel meg a jelen játékszabály 2. pontjában előírt személyi feltételeknek, akkor azonnal kizárásra kerülnek a Játékból. A kizárt Nyertes helyébe a következő érvényes pályázatot beküldő lép (tartaléknyertes). A tartaléknyertes az előtte álló Nyertes kizárásáról szóló értesítést követően jogosult a Nyerményre a jelen szabályzatban írtak szerint.

2/14. A Nyermények átvételére a Nyertesek legkésőbb az értesítést követő 10 naptári napon belül jogosultak, a Lebonyolítóval előzetes egyeztetett módon és időpontban. Amennyiben a Nyertes a megadott határidőn belül nem veszi át Nyerményét, úgy az sikertelen kézbesítésnek számít, amivel kapcsolatban Szervező, Közreműködők és Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja

2/15. A Nyermények egésze vagy azok egy része sem készpénzre sem másra nem váltható át, ide nem értve azt az esetet, amikor a Nyermény kicserélése a Szervezőn kívülálló körülmények miatt válik szükségessé. Erre tekintettel a Szervező fenntartja annak a jogát, hogy belátása szerint az adott Nyerményt egy másik azonos vagy nagyobb értékű Nyerményre kicserélje. Egy válasz csak egy pályázatnak felel meg, és kizárólag egy Nyerményre lehet vele pályázni a Játékon belül.

A Nyermények kapcsán az alábbiak is irányadók: a Szervező, Közreműködők és a Lebonyolító fenntartja a jogát, hogy az itt leírt Nyermények bármely elemét, összetevőjét, vagy részletét megváltoztassa, vagy törölje. Ebben az esetben a Szervező lehetőségei szerint helyettesítő Nyerményt biztosít egyező/hasonló értékben, témában. Vis maior, vagy olyan objektív körülmény, esemény bekövetkezte esetén, melyre Szervezőnek vagy Közreműködőknek vagy Lebonyolítóknak

nincsen teljes egészében ráhatása a Szervező, Közreműködők és a Lebonyolító minden ebből fakadó igényt elutasít, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizár.

2/16. A Szervező, Közreműködők és Lebonyolító bármely Nyeremény bármely hibájáért mindennemű felelősségét kizárja.

A Szervező, a Közreműködők és a Lebonyolító nem érintettek a Nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei.

Eltérő rendelkezés hiányában a Nyereményre nem vonatkoznak szavatossági jogok, így azt nem lehet kicserélni vagy az értékesítőnél visszaváltani.

2/17. Felek rögzítik, hogy a Játék az a személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú melléklet 8.14. pontja szerinti üzletpolitikai célokat szolgál, ezért a Nyertes magánszemélyek esetében a Nyeremények átadása adókötelezettséget sem az átadónál, sem a magánszemélyeknél nem keletkeztet. Amennyiben esetlegesen a Nyeremény átadása következtében adókötelezettség mégis felmerülne, abban az esetben azt a Szervező köteles megfizetni.

Szervezőt a Nyeremény fentiek szerinti átadásán és esetleges adóvonzata kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyertes viseli a további esetlegesen felmerülő egyéb költségeket (pl. a Nyeremény átvétele kapcsán esetlegesen felmerülő utazási költséget).

3. Egyéb rendelkezések

3/1. A játék teljes ideje alatt munkanapokon telefonos operátor áll a vásárlók rendelkezésére a 06 20 210 9929 nem emeldíjas telefonszámon, hétfőtől péntekig délelőtt 9.30-tól délután 17.00 óráig. Ügyfélszolgálat üzemel továbbá az info@starnetwork.hu e-mail címen is.

3/2. Amennyiben megalapozottan feltehető, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt rendelkezéseket valamely Játékos megszegte, abban az esetben a Szervező saját belátása szerint kizárhatja a Játékból a résztvevőt.

3/3. A törvény által lehetővé tett legteljesebb mértékben sem a Szervező, sem a Közreműködő, sem a Lebonyolító, sem a Szervező vagy a Lebonyolító, vagy a Közreműködők Játékban résztvevő ügynökségei nem tartoznak felelősséggel semmilyen olyan kárért, vagy veszteségért, amely a Játékhoz kapcsolódóan keletkezett.

3/4. A Szervező fenntartja valamennyi Játékos, illetve Nyertes azonosításához és adatainak valóságtartalmához kapcsolódó ellenőrzésének a jogát, továbbá a Nyeremény átadásának megtagadáshoz, valamint a Nyeremény visszavonására való jogot abban az esetben, ha alapos okkal feltételezhető az, hogy jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy bármely más olyan rendelkezést, amely a Játékban való részvétel feltételét képezi, megszegtek vagy amennyiben egy Játékos tisztességtelen előnyökre tett szert a Játékban való részvétel során vagy csalárd módon nyert.

3/5. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor módosítsa, vagy a Játékot annak bármelyik fázisában lezárja vagy visszavonja a Szervezőn kívülálló olyan okok esetén, amelyek miatt ez elkerülhetetlen. Azonban a Szervező megtesz mindent annak érdekében, hogy minimálisra csökkentse ennek hatását.

3/6. Ha a Játékszabály több nyelven is elérhető, nyelvi eltérés esetén a Játékra a magyar nyelvű verzió az irányadó.

3/7. Jelen Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó. A Játékkal kapcsolatos minden igény elévülési határideje 60 nap.

3/8. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket magára nézve kötelezőnek elfogadja, és tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek kötelezőként való elfogadása nélkül a Szervező el sem fogadta volna a Pályázatot.

3/9. A Játék semmilyen módon sem szponzorált a TikTok által. A Szervező nem felel TIKTOK oldalon megadott adatok, a platformon működésével kapcsolatosan esetlegesen bekövetkezett hátrányokért.

4. Adatkezelési Tájékoztató

4/1. A Szervező, a Lebonyolítók és a Közreműködők a játék során a vonatkozó jogszabályoknak megfelelően járnak el. Az adatkezelés célja, hogy a Szervező a Játékot a Lebonyolító segítségével megszervezze a meghatározott feltételek szerint a győzteseket megállapítsa, őket erről a Közreműködők által értesítse és részükre a Nyereményt eljuttassa.

Jelen Adatvédelmi Tájékoztató nem vonatkozik személyes adatainak a Szervezőnek, valamint a Közreműködőknek a Platformokon kívüli más honlapjain, vagy más csatornáin történő gyűjtésére és felhasználására, nem vonatkozik továbbá semmilyen, a jelen Játékot nem érintő egyéb információra vagy kommunikációra. Az adatkezelési tájékoztató nem vonatkozik az egyes Platformok adatkezelésére.

4/2. A Játék keretében gyűjtött személyes adatok kezelője a Szervező, amelynek megbízásából az adatokat a Közreműködők, valamint Lebonyolító, mint adatfeldolgozó használja fel a sorsolás, a Nyereményekről való értesítés és a Nyeremények átadása céljából.

4/3. A kezelt személyes adatok köre: név, e-mail cím, TikTok személyes oldal és ennek címe. nyerés esetén gyűjtött további adatok: teljes név, elektronikus levelezési cím, telefonszám, adóazonosító jel, születési idő.

4/4. Az Ön által önkéntesen megadott személyes adatokat, az Ön hozzájárulása alapján kizárólag a következő célokból kezeljük és használjuk fel: A Játék lebonyolítása, a Nyertesek meghatározása és értesítése, továbbá a Nyertesek Nyereményre való jogosultságának ellenőrzése, a Nyeremény átadása.

4/5. A Játékkal kapcsolatban gyűjtött személyes adatokhoz harmadik személy nem férhet hozzá, kivéve a K&H Egészséges Társadalomért Alapítvány által megbízott reklámügynökségeként a Játékot lebonyolító és így adatfeldolgozóként eljáró Creator Marketing Kft., valamint Játék Közreműködői, azaz a K&H Bank Zrt., valamint a K&H Biztosító Zrt. Az adatok adatfeldolgozás céljából átadásra kerülnek.

4/6. Megtesszük a megfelelő technikai, szervezési és fizikai intézkedéseket a személyes adatok védelme érdekében, különösen az adatok véletlen vagy jogellenes megsemmisülése, megsemmisítése, véletlen elvesztése, jogosulatlan megváltoztatása, nyilvánosságra hozatala, az adatokhoz való jogosulatlan hozzáférés, az azokkal való visszaélés, illetve az adatok feldolgozásának bármely más jogellenes formája ellen.

4/7. A Nyertesek személyes adatait kizárólag a fenti célok megvalósulásához szükséges ideig kezeljük, de legfeljebb a Játék befejezését követően 30 napig. Ezen felül a Szervező a Nyertesek regisztrációkor megadott adatait, valamint a Nyeremények kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a Számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. § (2) bek. alapján a Nyeremény átadásától számított 8 évig őrzi meg.

4/8. Önnek joga van ahhoz, hogy hozzáférjen személyes adataihoz, tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok helyesbítését, törlését, az adatkezelés korlátozását, tiltakozzon személyes adatai kezelése ellen vagy visszavonja bármely hozzájárulását az alábbi elérhetőségeken: info@starnetwork.hu vagy Creator Marketing Kft., 1097 Budapest, Vaskapu utca 20. A kérelem beérkezésétől számított legkésőbb 30 (harminc) napon belül, írásban válaszolunk.

Bármely adataival kapcsolatos hozzáférési, helyesbítési vagy törlési kérését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezéseiben meghatározottak szerint teljesítjük. A jogszabály eltérő rendelkezésének kivételével, személyes adatainak a K&H Bank Zrt. általi kezelése ellen szükségszerű és jogos indokból bármikor tiltakozhat. Továbbá a jogorvoslati joga alapján, az adatkezeléssel kapcsolatosan jogai érvényesítése érdekében a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: Budapest, Falk Miksa u. 9-11., 1055.; tel: +3613911400; fax: +3613911410, e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu) illetve bírósághoz fordulhat.

Ha Ön úgy dönt, hogy a továbbiakban nem szeretné azt, hogy a K&H Egészséges Társadalomért Alapítvány a Játék során személyes adatait kezelje, illetőleg a hozzájárulását vissza kívánja vonni, kérésére töröljük a játék résztvevői közül, személyes adatait anonimizáljuk valamint töröljük az Önre utaló hivatkozásokat.

Panaszkezelés, vitarendezés

A Játékos jogosult a jelen Játékszabályzat alapján létrejött szerződésből eredő jogvitájával Szervezőhöz, Közreműködőkhöz illetőleg a Lebonyolítóhoz fordulni, vagy bírósághoz, illetőleg a fővárosi kereskedelmi és iparkamara melletti békéltető testülethez, mely utóbbi elérhetősége a következő: Címe: 1016 Budapest, Krisztina krt. 99., Telefon: +36-1-488-2131, Fax: +36-1-488-2186, E-mail: bekelteto.testulet@bkik.hu, Honlap: www.bekeltet.bkik.hu. Játékos

Amennyiben a panasz kezelésével a Résztvevő nem ért egyet, a lakóhelye szerinti járási hivatalhoz is fordulhat - az egyes megyeszékhelyek szerinti járási hivatalok elérhetőségeiről a következő linken tájékozódhat: <http://jarasinfo.gov.hu/>

Szervező, Közreműködők és a Lebonyolító az esetleges fogyasztói jogviták rendezése érdekében a békéltető testületi eljárást igénybe veszi. A Szervezőt, Közreműködőt és a Lebonyolítót a békéltető testületi eljárásban együttműködési kötelezettség terheli.

A Játékban való részvétellel, a válasz megadásával az adott Platformon Ön kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzatban és Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltak szerint kezeljük.

Elérhetőségeink:

Postai úton: Creator Marketing Kft., Elektronikus levélben: info@starnetwork.hu e-mail címen vagy a +36 20 210 99 29 telefonszámon.

A Játékban való részvétellel és a regisztráció során a megfelelő négyzet kipipálásával Ön hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzatban és Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltak szerint kezeljük.

Budapest, 2025.08.01

K&H Egészséges Társadalomért Alapítvány

Szervező